

HF-Blanco ou Deko

Plafonniers ou appliques

Tension nominale:	230 Volt / 50 Hz
Fréquence:	5,8 GHz
Ampoule E27:	1x 60 W max (HF-Blanco, Classe II) 2x 40 W max (HF-Deko, Classe I)
Angle de détection:	360°
Hauteur de montage:	env. 2 à 3 m
Portée max:	env. Ø 12 m selon hauteur
Réglage crépusculaire:	10 à 2000 Lux
Temporisation:	8 s à 12 min.
Protection:	IP 20 montage intérieur
Température:	-10°C à + 55°C
Dimensions:	env. Ø 300 mm x 100 mm
Garantie de 3 ans	



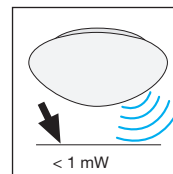
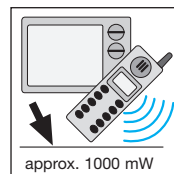
Vos avantages

- Montage mural ou au plafond
- Détection hautes fréquences indépendante de la température
- Produit particulièrement indiqué pour les couloirs
- Meilleure détection frontale qu'une détection infrarouge
- Réglages Lux/Sens/Time par potentiomètres
- Sensible aux petits mouvements
- Bon rapport prix/performances

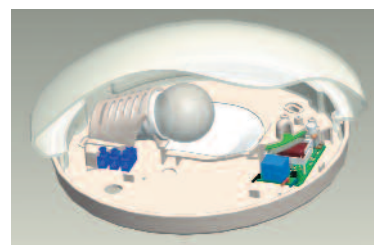
Caractéristiques/Montage

Une lampe à détection hautes fréquences réagit selon le principe de l'écho radar. Un signal est envoyé à fréquence régulière, il retourne à la lampe pour l'informer de l'état de son environnement. Ce principe fait que l'utilisation de ce produit est idéale dans des couloirs car la personne se dirige vers la lampe.

Ce mouvement d'approche frontale est pénalisant pour une détection infrarouge mais est avantageux pour le principe HF. Certaines matières sont perméables aux ondes radio, ce qui a pour conséquence une détection sans exposition directe. Ce résultat peut être un avantage dans certains cas. La lampe HF aura un temps de réponse rapide si elle se trouve dans un lieu fermé. En champ libre, l'analyse de l'écho radar sera moins immédiate.



La lampe HF émet un signal inférieur à 1 mW, c'est-à-dire 1000 fois moins qu'un téléphone portable!



Produit High-Tech au design élégant pour une économie d'énergie certaine.

(illustration de principe, nombre d'ampoules selon version)

Les modèles HF Blanco et Deko

Description	Numéro d'article	E-No
HF-Blanco avec détecteur	2735	920 625 009
60 W-Blanco sans détecteur	8650	920 525 109
HF-Deko	2734	920 625 019

